|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **주차** | 4-2 23주차 | **기간** | 2023.11.28  2024.12.04 | **지도교수** | (서명) |
| 이번주 한일 요약 | - 패키징 버그 수정 및 기능 추가 | | | | |

작성자(학번 이름): 2018182037 조상준

팀명:

<작업 내용>

이번주는 패키징 부분 버그 쭉 수정작업

- 패키징 버그 수정 및 기능 추가

- 패키징시 절단이 안되던 부분 수정

- missionText 추가 및 수정(문구 추가나 작동방식 수정)

- 출혈 시 icon 표시 및 문구 표시, 출혈 치료/실패 시 문구 표시

- 죽었을때 다잉문구는 사라지지 않게 수정

- 소방관에게만 필요한 smokingicon 표시 및 문구 표시

- TakeDamage시 현재 클라 캐릭터가 아닌 캐릭터가 사용하여 생기는 크래쉬 수정

- item 떨굴 시 크래쉬 일어나는 부분 수정

- item 떨굴 시 해당 player앞에 떨어지지 않는 문제 수정

- 출혈상태 때 힐링 아이템 먹을 시 출혈이 사라지는 문제 수정

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **문제점 정리** |  | | |
| **해결방안** |  | | |
| **다음주차** | 4-2 24주차 | **다음기간** | 2023.12.05~ 2024.12.11 |
| **다음주 할일** | * N개 절단 시작 * 패키징 문제 수정 이어서 | | |
| **지도 교수**  **Comment** |  | | |